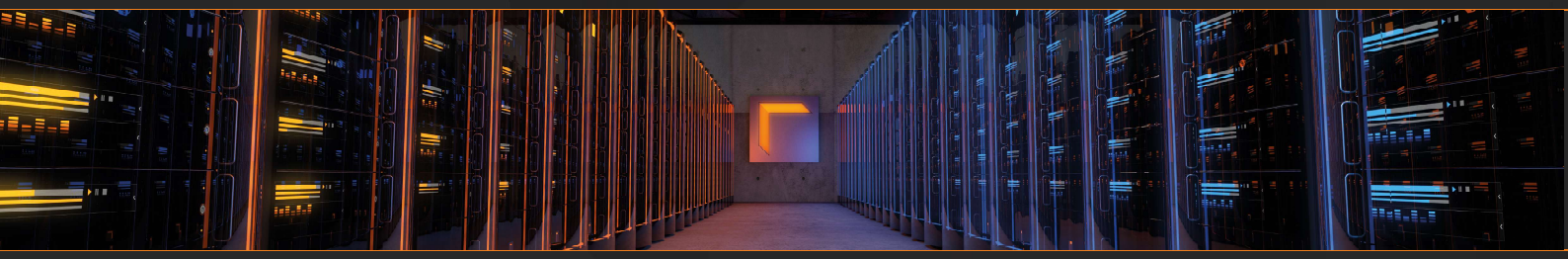
RebusFarm
Render Service



Fachinformatiker | Programmierer | Python
im Bereich 3D-Software / Renderfarm

Festanstellung | Vollzeit | Köln

Unsere Renderfarm ermöglicht die direkte Berechnung von Animationen und hochauflösenden Einzelbildern mit Hilfe ihrer 2.500 Server. Zu unseren Kunden zählen weltweit Architekten, 3D Studios, Freelancer, Künstler, Produktionsfirmen und Unternehmen der Werbeindustrie.

DAS IST DEIN PROFIL:

- Fundierte Kenntnisse der objektorientierten Programmierung (mindestens 3 Jahre Berufserfahrung)
- Fundierte Kenntnisse in der Hochsprache **Python**
- Vorteilhaft sind Erfahrungen mit 3D-Tools wie Maya, 3ds Max, C4D, Blender oder andere
- Gute Teamfähigkeit und eine schnelle Auffassungsgabe
- Selbstständige und eigenverantwortliche Arbeitsweise
- Zuverlässigkeit und Ausdauer auch bei längeren Projekten
- Aufgeschlossenheit und Neugierde für neue Entwicklungsfelder

DAS DARFST DU ERWARTEN:

- Eine interessante Aufgabe mit Gestaltungsmöglichkeit und Zukunftsperspektive in Köln
- Ein offenes und freundliches Team
- Individuelle Entwicklungsförderung
- Flexible Arbeitszeiten
- Eine dynamische Unternehmenskultur
- Einen unbefristeten Arbeitsvertrag

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann richte Deine Bewerbung bitte mit **Gehaltsvorstellung** und frühestmöglichem Eintrittsdatum an Jeronimo Grass unter: **grass@rebusfarm.net**

Bewirb Dich auch, wenn Du nicht zu 100% dem gesuchten Profil entsprichst.
Wir suchen immer Verstärkung für unser stetig wachsendes Team.